*Etap 0*

*Należy wybrać tematykę implementowanego serwisu i zgłosić ją prowadzącemu do*

*akceptacji (e-mailem lub na zajęciach). Zgłoszenie powinno zawierać temat oraz*

*przewidywany zakres funkcjonalności (o poziomie szczegółowości takim jak w*

*przykładowych tematach pod koniec tego dokumentu). Projekt powinien posiadać*

*nietrywialną część kliencką i serwerową oraz korzystać z bazy danych.*

Pogromca

Tematem jest gra komputerowa, gdzie musimy zdobyć jak najwięcej punktów. Punkty zdobywamy za pokonywanie wrogów oraz zbieranie bonusów.

Poruszamy się obiektem po planszy za pomocą klawiszy WSAD

Strzelamy klawiszami K i J

Zabijamy wrogów, zbieramy bonusy, zdobywamy punkty.

High score, imię podane przez użytkownika (prompt na początku gry), inne informacje - zapisujemy w bazie danych. Po zakończeniu gry zapisujemy informacje o graczu, który grał w grę, ile zdobył punktów, daty rozgrywek, ile trwała dana rogrywka (licznik).